

Charte des bons usages DU NUMÉRIQUE

version
élève

Cette charte est un contrat de « bon usage » entre l'école, l'élève, et ses parents.

À L'ÉCOLE, JE M'ENGAGE À...



- Respecter le matériel numérique : en prendre soin, conserver les réglages, etc.
- Utiliser le matériel numérique quand c'est autorisé

- Faire des recherches de façon sécurisée en utilisant Qwant Junior
- Vérifier les sources d'information



- Respecter les autres et bannir les comportements blessants : insultes, discrimination, harcèlement, etc.
- Respecter les droits d'auteur des contenus en ligne que je souhaite utiliser

- Diffuser du contenu avec l'autorisation d'un adulte



- Protéger mes informations personnelles en ligne
- Préserver ma santé et mon bien-être : limiter le temps d'écran, faire des pauses, etc.
- Réduire l'impact du numérique sur l'environnement : éteindre les appareils, réduire le stockage, etc.

- Me connecter en ligne sous la supervision d'un adulte



Signature de l'élève

Signature des parents

Signature de l'enseignant

A propos des pictogrammes utilisés dans la trame de la charte en page 1 :

- ils représentent les différents domaines du CRCN* ;
- ils respectent le code couleur qui correspond à la charte graphique du CRCN.

Matériel	 Pictogramme illustrant un ordinateur de bureau, un ordinateur portable et deux smartphones.
Informations et données *	 Pictogramme illustrant une globe terrestre avec une loupe, symbolisant la recherche d'informations.
Communication et collaboration *	 Pictogramme illustrant trois personnes stylisées avec un engrenage au centre, symbolisant la collaboration.
Création de contenus *	 Pictogramme illustrant un ordinateur avec un bouton de lecture et un document, symbolisant la création de contenu.
Protection et sécurité *	 Pictogramme illustrant un bouclier avec une coche, symbolisant la protection et la sécurité.
Environnement numérique *	 Pictogramme illustrant un nuage avec des flèches circulaires, symbolisant l'environnement numérique.