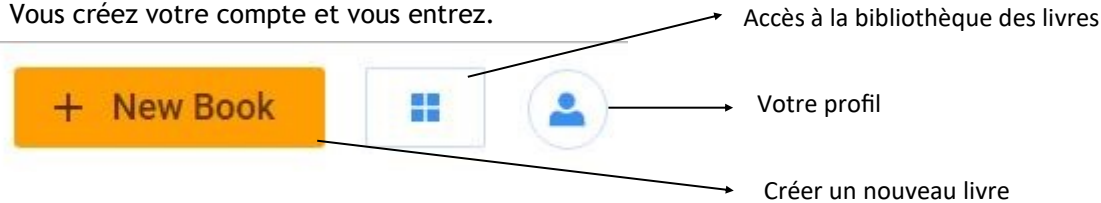




Il faut aller sur le navigateur Chrome et se rendre à cette adresse:

<https://app.bookcreator.com/>

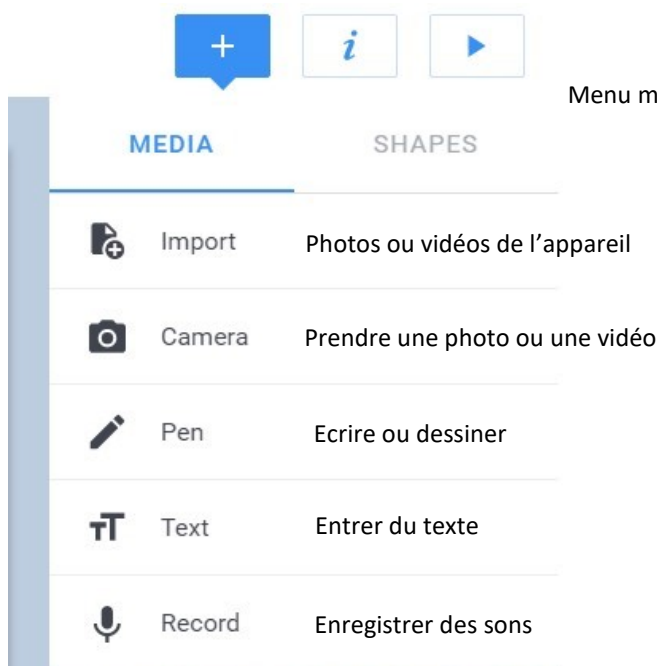
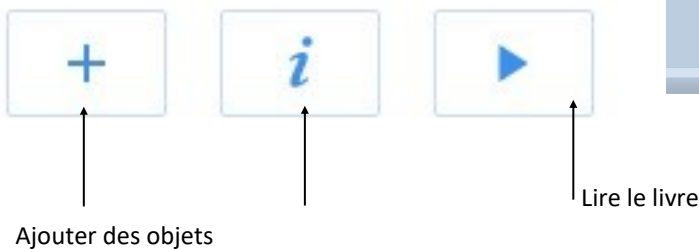
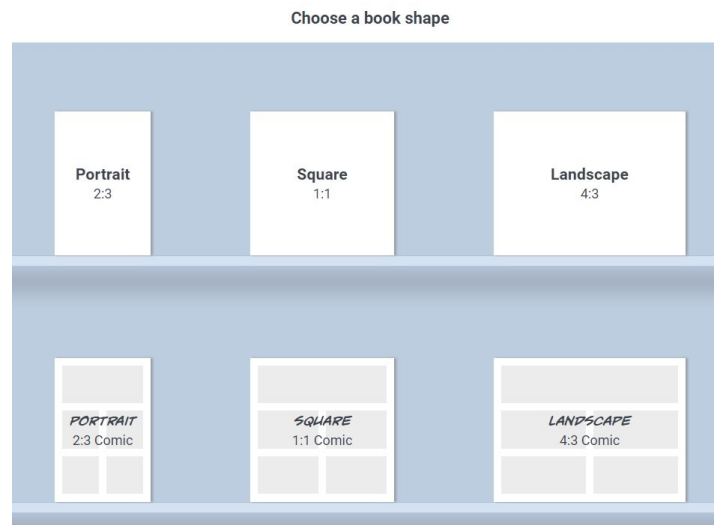
Vous créez votre compte et vous entrez.



Quand on crée un nouveau livre, il faut d'abord choisir le format.

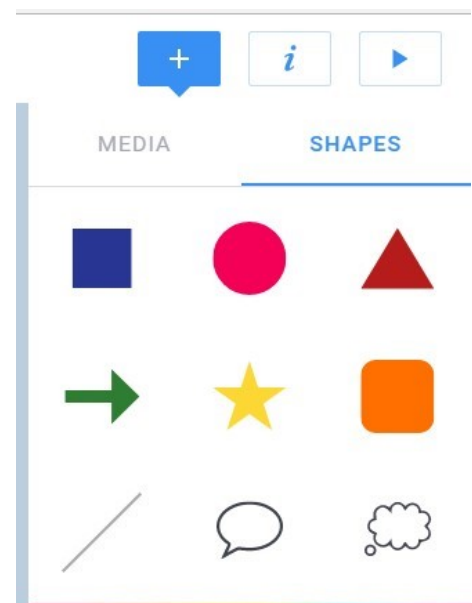
Les formats Comic ont ensuite des menus spécifiques, comme des textes préconfigurés dans des styles BD.

Attention aux formats si on a le projet de combiner des livres (pas possible pour l'instant).



Menu medias

Menu formes





Insérer une image et la modifier

Une fois votre image choisie dans vos fichiers ou prise par la caméra, cliquer pour la sélectionner.

Les points bleus servent à redimensionner, le point vert à faire pivoter.



Mettre sur cette image un lien vers une adresse internet (entrer l'URL) ou vers une page du livre (entrer le numéro de page).

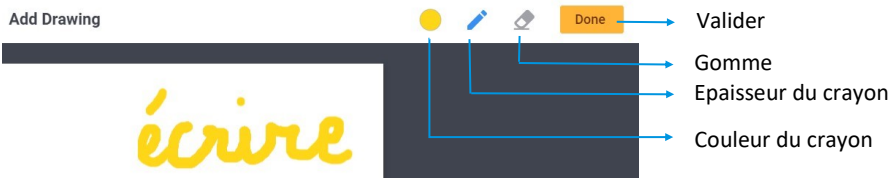
Ecrire le titre pour les non-voyants.

Placer l'image dessus ou dessous

Effacer

En cas d'insertion d'une vidéo, il faut choisir un format MP4 et seul le menu placer dessus et placer dessous est disponible.

Insérer un dessin ou de l'écriture et modifier



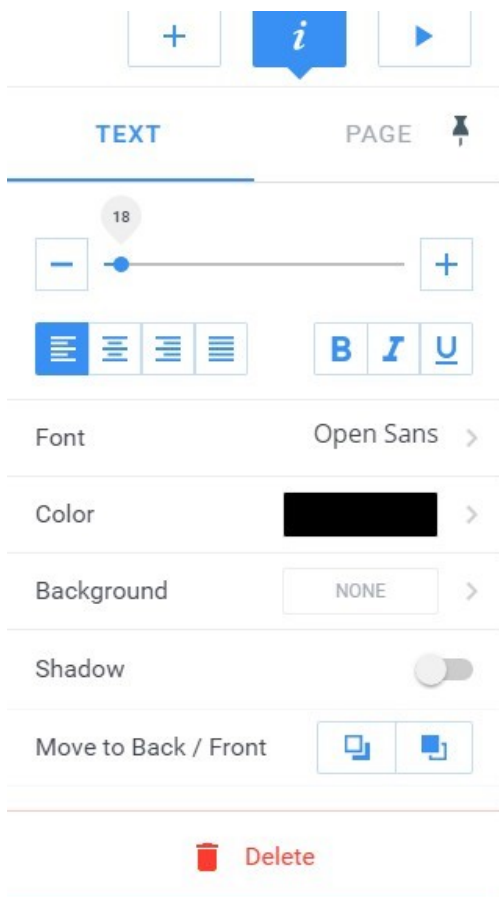
Valider

Gomme

Épaisseur du crayon

Couleur du crayon

Insérer un texte et modifier



Taille de la police

Alignement

Style de la police

Changer la police

Couleur de la police

Couleur du fond du texte

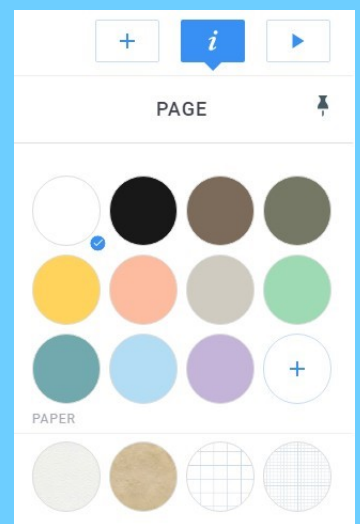
Ombre du texte

Placer le texte dessus ou dessous

Effacer

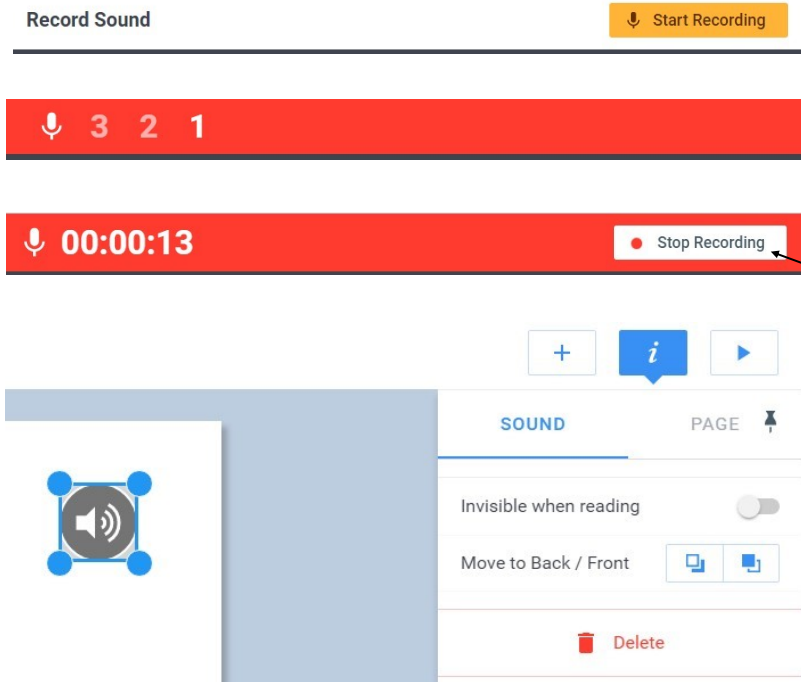
Menu pages

Si aucun objet n'est sélectionné sur la page, appuyer sur le **i** permet d'accéder au menu de la page.



On peut alors choisir la couleur de fond ou la texture.

Insérer un son et le modifier



Commencer l'enregistrement (il faut autoriser le micro)

Un décompte se fait.

L'enregistrement débute et le temps est affiché.

Arrêter (un petit haut parleur s'affiche ensuite sur la page)

Rendre invisible l'icône pendant la lecture.

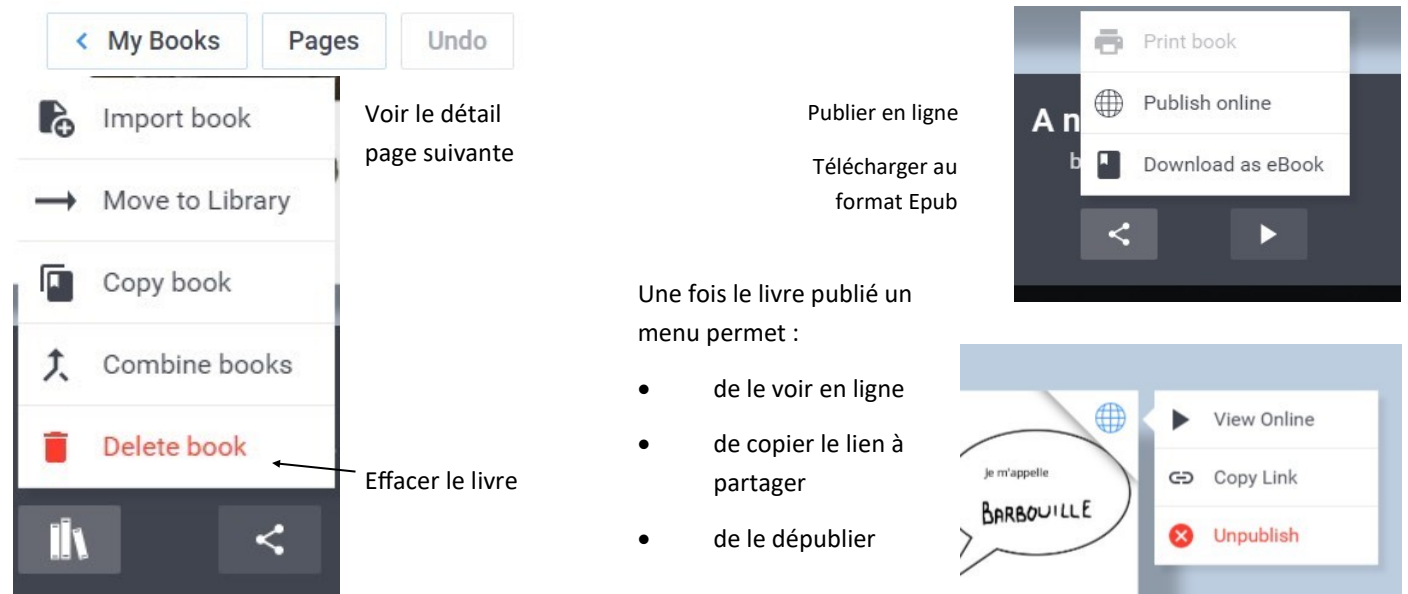
Placer dessus ou dessous

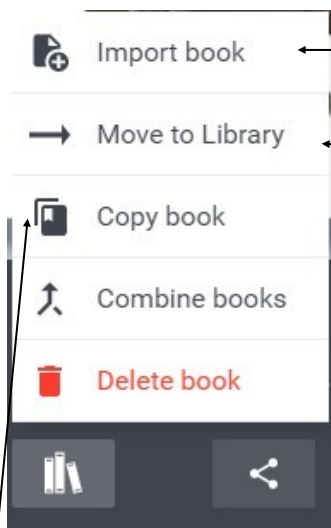
Effacer

Menu des pages : déplacer, dupliquer, effacer



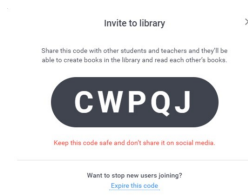
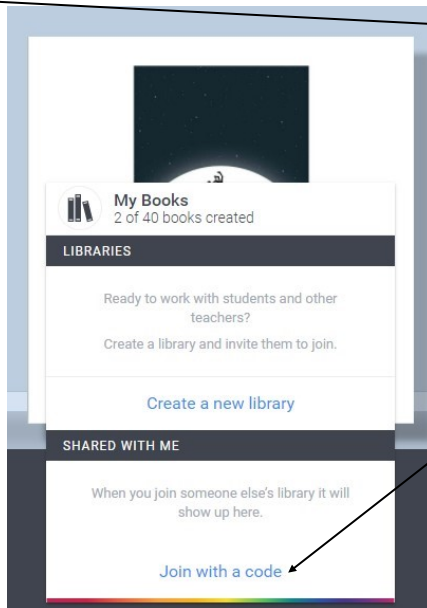
Menu des livres : renommer, exporter, partager, effacer





Importer un livre : permet de charger en ligne un livre que vous auriez fait dans l'application tablette ou qui aurait été partagé par un collègue.

Déplacer dans une bibliothèque : permet de créer un espace public où vous regroupez des livres dans le but de les partager et d'ouvrir à d'autres participants. Ils pourront créer dans cet espace. C'est recommandé dans le cadre scolaire. Vous ouvrez une bibliothèque où vos élèves créeront leurs livres et vous continuez à créer vos livres dans votre espace My Books où les élèves n'entreront pas. La bibliothèque se partage par un code que l'on peut révoquer si l'on veut arrêter le partage.



Copier un livre : permet de dupliquer un livre qui serait un modèle.

Dans un compte Book Creator gratuit, vous ne pouvez créer qu'une seule bibliothèque, qui pourra comporter 40 livres.

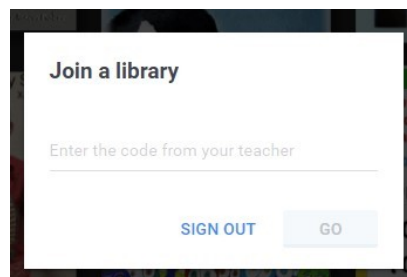
Les invités ne voient pas les livres du titulaire du compte.

Comment entre l'élève ?

Vous devrez créer une adresse gmail pour la classe différente de la votre.

L'élève clique « I am a student » on lui demande de se connecter par le compte Google (ci-dessus)

Puis il saisit le code de la bibliothèque et peut entrer dans l'espace de création ou lire / modifier les livres qui y figurent.



Combine books

Select multiple books to combine all their pages into a new book. The individual books will not be affected.



Combiner des livres : permet de joindre plusieurs livres en un seul. Très utile quand des élèves travaillent sur plusieurs appareils et sur un même thème.

Il faut donc soit les importer, soit les faire créer directement dans votre bibliothèque.

Vous sélectionnez les livres à combiner, ce qui ne les modifie pas individuellement mais crée un troisième livre comprenant les pages des livres combinés.

Il existe une fenêtre de chat qui permet de dialoguer avec l'équipe de Book Creator